



Fritz-Walter Weg 19
70372 Stuttgart

<http://www.handball4all.de>

Alle Inhalte dieser Präsentation, insbesondere Texte, Fotografien und Grafiken, sind urheberrechtlich geschützt (Copyright). Das Urheberrecht liegt, soweit nicht ausdrücklich anders gekennzeichnet, bei der Handball4all AG.

Jegliche unautorisierte Weitergabe, Veränderung oder Vervielfältigung ist untersagt.





Spielplanerstellung



Anmeldung

<http://meinh4a.handball4all.de>

Bereits registrierte Benutzer können sich hier anmelden

Benutzername:

Passwort:

Sie haben noch keinen Zugang?
Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Registrieren](#).

Zugangspasswort vergessen?
Dann benutzen Sie bitte den Menüpunkt [Passwort vergessen](#).

Passwort vergessen.

Spielplaner: wfXX_name

Vereine: wf6XXXXX



Erstellung der Spielpläne

Saisonauswahl

Auswahl der zu bearbeitenden Saison

Erstellen und Bearbeiten der Staffeln (Staffel-Stammdaten und Spiele)

Saisonstammdaten (Datumsbegrenzung, generelle Anspielzeiten und Rundertermine)

Erstellen und Bearbeiten der Rahmenspielpläne (Zuordnung Schlüssel zu Rahmenterminplan)

Informationen zum Rahmenterminplan

Informationen zu den fest hinterlegten Schlüsseln im System

Häufigkeit der Benutzung

Menu „Spielplan erzeugen“

Handball4all
IT-Lösungen im Verband

Spielplanung Ablauf

- Erstellung Rahmenspielpläne
- Angabe Saisonstammdaten (Rundertermine/Anspielzeiten/Sonderspieltage)
- Anlegen der Staffeln
 - Allg. Staffeldaten (Altersklasse, Name, Spieldauer, Rahmenspielplan, Spielnummern, SBO Verwendung, etc)
 - Staffeileigene Rundertermine/Anspielzeiten/Sonderspieltage
 - Mannschaften, Schlüsselzuweisung
 - Spielplan Erzeugung/Einspielung
- Freigabe der Staffeln zum Planen durch die Vereine (Mehrere Phasen mit einschränkungen)
- Veröffentlichung der Spielpläne



Rahmenspielpläne erstellen

- Rahmenspielplan
 - Rahmentermine (i.a. KW)
 - Entsteht durch Verknüpfung der Spieltage eines Schlüssels mit den Rahmenterminen
 - Standardspieltag Sa., keine Uhrzeit
 - Normale Runde (Hin/Rück) in 2 Rd. unterteilt (s. Rundenangabe)
 - 1,5 fach Runde sind alle Spiele in einer Runde
 - Fortlaufende Nummern
 - Ist nach „unten“ (HVWf > Kreis/Region) verfügbar
 - Es könne beliebig viele erstellt werden
 - Eindeutige Namensgebung



7



Saisonstammdaten: Allgemein

- Allgemeine Angaben, die für die Staffeln der jeweiligen Organisation gültig sind
 - Zeitliche Grenzen für die Vereine bei der Spielplanung
 - Können für jede Staffel abgeändert werden
- ⇒ Auswahl was am häufigsten bei den Staffeln identisch ist





Saisonstammdaten: Ansetzungszeiten

- Anfang / Ende der Saison
Erster/letzter Termin des gesamten Spielbetriebs
(Grenze Fehleingaben Spielleiter)
- Ansetzungszeiten Werktags/Sa./So.
von bis
(wann darf ein Spiel anfangen)



Saisonstammdaten Rundentermine

- Rundentermine
 - Anfang und Ende einer jeden Runde
(Hin/Rück)
 - Nur innerhalb einer Runde kann ein Verein in der Planung seine Spiele verlegen
 - Ansonsten Heimrechttausch nötig
 - Bei Verlegungsmöglichkeit über die gesamte Saison 1. + 2. Runde gleiche Angaben





Saisonstammdaten: Sonderspieltage

- Sonderspieltage
 - Einzelne Tage mit abweichenden Anspielzeiten
 - Feiertage (TDDE, Allerheiligen, Ostermontag)
 - Beinhaltet auch Sperrtermine (WM2019)



Staffeln

- Neu oder anhand der Daten aus der Vorsaison erstellen
- Mit oder ohne Übernahme der Mannschaften
- Anspielzeiten, Runden und Sonderspieltage noch individuell einstellbar
- Mannschaftszuordnung
- Sortierung für Wochenübersicht (Staffelreihenfolge)





Staffeln: Stammdaten

- Stammdaten
 - Staffeldname (bek. Schema beim Kürzel)
 - Rundentyp (hin/rück, frei, Pokal, Spieltag)
 - Spieldauer inkl. Pausen + Puffer
 - geforderte Vorbereitungszeit zum Warmspielen
 - Anzahl TTO
 - Ergebnisse anzeigen j/n, Tabellen anzeigen j/n (Pokal)
 - Zugeordneter Rahmenspielplan (beim Erstellen verw)
 - Anzahl Mannschaften
 - Spielnummernbereich
 - Spielzeit (Periode)
 - SBO Einstellungen



Staffeln: Nummern

- Spielnummern HVWf
 - 6YYGGSSXXX (YY= Kreis/Region)
 - 60002XXX Verband Männerstaffel
- Vereinsnummern
 - 6YYXXX
- Hallenummern
 - 6YYXXX



Vorschlag Aufbau Liganummer 6 Ziffern (+3 Ziffern Spielnummer)

	1	2-3	4	5-6	-	7-9
Minden-Lübbecke	6	01				
Lippe	6	02				
Bielefeld-Herford	6	03				
Gütersloh	6	04				
Euregio-Münsterland	6	05				
Münster	6	06				
Hellweg	6	07				
Industrie	6	08				
Dortmund	6	09				
Iserlohn-Arnsberg	6	10				
Hagen/Ennepe-Ruhr	6	11				
Lenne-Sieg	6	12				
HVV	6	00				
Männer				1/2		
Frauen				3/4		
mJ				5/6		
wJ				7/8		
gJ				9		
Spielklasse						00
Spielnummer Beginn						001
Einstellung fix						
ist einzurichten						
wird automatisch vergeben						



Staffeln: Staffelnkürzel

- Maximal 10 Zeichen
- Altersklasse-Spielklasse-Staffel/Gruppe
 - M-SHL
 - M-Pok-K (Kreispokal)
 - F-KKA-RN (Kreisklasse A Rend/NMS)
 - mJA-KL-1 (Kreisliga 1 Staffel 1)
 - mJB-QSHL-B (Qualifikation)
 - wJC-RL-ER (Endrunde/Meisterschaft)
 - gJD-VR (Vorrunde)
 - gJE-KL-PL (Platzierung z.B. Pl. 5-8)
 - Minis (Minispielfeste)
 - M32 (Senioren über 32)



Staffeln: Stammdaten

Staffel Stammdaten bearbeiten

Saison:	Hallenrunde 2017/2018	
Bereich:	Badischer Handball-Verband	
Altersklasse:	männliche C-Jugend	
Staffel-Kurzname:	mJC-LL-S	
Staffel-Langname:	Landesliga männl. C Staffel Süd	
Rundentyp:	Hin-/Rückrunde	
Gesamtspieldauer (mit Pause)[min]:	70	
Vorbereitungszeit [min]:	20	
Spieltag-Modus [min]:	0	
Pause bei 2 Spielen hintereinander	0	
Anzahl Team-Timeouts:	2	
Ergebnisse anzeigen:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Tabelle anzeigen:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Rahmenspielplan:	Keine Zuordnung	
Anzahl der Mannschaften:	10	
Erste Spielnummer:	214201	
Freischaltung SBO:	<input checked="" type="checkbox"/>	
SBO publizieren:	<input checked="" type="checkbox"/>	
SR Anzeige im Spielplan:	7	
SR-Kostenumlage Gruppe:	0	
	Berechnungsmodus:	Direkter Vergleich (DHB)
	Max. Spielnummer:	214299
	Spielzeit pro Halbzeit [min:sec]:	25 : 00
	SBO Statistik publizieren:	<input type="checkbox"/>
	Tage vor Spielbeginn	

Staffeln: Wichtigkeit Anspielzeiten

Sonderspieltag Staffel
Sonderspieltag Allgemein
Anspielzeit Staffel
Anspielzeit Allgemein





Staffeln: Mannschaften

Mannschaften

- Auswahl aus Liste oder nach Vereinsnummer
- Mannschaftsnummer (1., 2., 3.) muss angegeben werden
- Standardhalle kann angegeben werden (Rahmenspielplan)
- (Trikotfarben Änderung wg. SBO)
- (Austauschen)
- Schlüsselzuordnung bei Erstellung über Rahmenspielplan
- Nr. 6XXYYY (XXYYY letzte 5 Ziffern HVWf)



Staffeln: Spielplan erzeugen


- Spielplanerzeugung (pro Staffel)
 - Rahmenspielplan +Schlüsselzuordnung
 - Einlesen über xlsx-Liste
 - (Einzelspieleingabe)
 - Bestimmte Kontrollfunktionen
- Rahmenspielplan
 - Rahmenspielplan zuordnen
 - Mannschaften Schlüsselposition zuordnen
 - Standardspieltag Sa., keine Uhrzeit
 - Fortlaufende Nummern



Staffeln: Bearbeiten

- Einlesen über xlsx-Datei „Tabelle1“

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1	#	No	Staffel	Datum	Zeit	Halle	Heim	Gast	TL	Runde
2		220002	M-KL1	25.10.16			Spvgg Ilvesheim	SG Heddesheim 2		1
3		220005	M-KL1	09.10.16			HG Oftersheim/Schwetzingen 3	Spvgg Ilvesheim		1
4		220006	M-KL1	16.10.16			HC MA-Neckarau	TV Edingen		1
5		220007	M-KL1	23.10.16			TV Brühl	HG Oftersheim/Schwetzingen 3		1
6		220008	M-KL1	30.10.16			TV Germania Großsachsen	HC MA-Neckarau		1
7		220010	M-KL1	06.11.16			HSG Mannheim	TV Brühl		1
8		220011	M-KL1	13.11.16			TV Oberflockenbach	TV Germania Großsachsen		1
9		220013	M-KL1	27.11.16			TG Laudenbach	TV Oberflockenbach		1
10		220015	M-KL1	11.12.16			SG Heddesheim 2	TG Laudenbach		1
11		220020	M-KL1	29.01.17			SG Heddesheim 2	Spvgg Ilvesheim		1
12		220022	M-KL1	12.02.17			Spvgg Ilvesheim	HG Oftersheim/Schwetzingen 3		1
13		220023	M-KL1	19.02.17			TV Edingen	HC MA-Neckarau		1
14		220025	M-KL1	05.03.17			HG Oftersheim/Schwetzingen 3	TV Brühl		1
15		220026	M-KL1	12.03.17			HC MA-Neckarau	TV Germania Großsachsen		1
16		220027	M-KL1	19.03.17			TV Brühl	HSG Mannheim		1
17		220028	M-KL1	26.03.17			TV Germania Großsachsen	TV Oberflockenbach		1



Staffel: Feintuning und Bearbeitungs freigabe

- Editierfreigaben („letzter Spieltag“)
(Datum/Zeit/Halle)
- Freigeben zum Bearbeiten (Aktionen):
 - Ändern/Verlegen,
 - (Auch nur einzelne Spiele (Pokalrunde))
- (Einzelspielmanipulation)



Staffel: Spielplanung durch die Vereine

- 1.Phase: Heim kann innerhalb des WE (Sa./So.) ohne Zustimmung des Gastes ändern, Gast kann nur Verlegungsantrag stellen
- 2.Phase: Heim und Gast müssen zum Ändern immer einen Verlegungsantrag stellen
- 3. Phase. Beide können nichts mehr selber ändern sondern nur noch über den Spielplaner ändern lassen
- Jede Phase Pro Staffel einzeln einstellbar
- Veröffentlichung aller Spielpläne einer Organisation zusammen > Downloadmöglichkeit für Vereine